

聊城大学 2016 年硕士研究生入学考试初试试题

考试科目	[823]程序设计基础与软件工程	B 卷
注意事项	1. 本试题满分150分。 2. 答题须用蓝、黑钢笔或圆珠笔书写。答案必须写在答题纸上，写在试题或草稿纸上无效。	
<p>一、选择题（共 15 题，每题 2 分，共 30 分）</p> <p>1. 设 $a=1, b=2, c=3, d=4$, 则表达式: $a < b ? a : c < d ? a : d$ 的结果为()。</p> <p style="text-align: center;">A. 4 B. 3 C. 2 D. 1</p> <p>2. 表达式 $2.4 - 7/2 + 7\%2$ 的值是()。</p> <p style="text-align: center;">A. 4.4 B. 0.4 C. 3.3 D. 3.8</p> <p>3. 以下程序的输出结果是()。</p> <pre style="margin-left: 20px;">void main() { char ch[3][5]={"AAAA","BBB","CC"}; printf ("%s\n",ch[1]) ; }</pre> <p style="text-align: center;">A. "AAAA" B. "BBB" C. "BBBCC" D. "CC"</p> <p>4. 对于 <code>int *p[10]</code>; 以下说法中正确的是()。</p> <p style="text-align: center;">A. p 是指针名, p 可以指向有 10 个元素的数组 B. p 是指向函数的指针</p> <p style="text-align: center;">C. p 是数组名, 其元素都是整型指针类型 D. p 是数组名, 其元素都是整型变量</p> <p>5. <code>char a[20], *p = a</code>; 则下列语句错误的是()。</p> <p style="text-align: center;">A. <code>gets(a)</code>; B. <code>gets(p)</code>; C. <code>gets(a[0])</code>; D. <code>gets(a + 2)</code>;</p> <p>6. 若有以下程序:</p> <pre style="margin-left: 20px;">void main() { int x=1,a=0; do {a+=1;</pre>		
第 1 页 (共 5 页)		

```
}while(x,x--);}
```

则语句 $a+=1$; 执行的次数是()。

- A. 0 B. 1 C. 无限次 D. 2

7. 若有以下程序:

```
void main()
{ int i;
  for(i=0;i<3;i++)
  switch(i)
  {
    case 1:printf("%d",i);
    case 2:printf("%d",i);
    default:printf("%d",i);
  }}  执行后输出结果是( )。
```

- A. 011122 B. 012 C. 012020 D. 120

8. 软件工程的主要目标是()。

- A. 软件需求 B. 软件设计 C. 控制风险 D. 软件实现

9. 软件测试的目的是()。

- A. 证明软件的正确性 B. 找出软件系统中存在的所有错误
C. 证明软件系统中存在错误 D. 尽可能多的发现软件系统中的错误

10. SA 法的主要描述手段有()。

- A. 系统流程图和模块图 B. DFD 图、数据词典、加工说明
C. 软件结构图、加工说明 D. 功能结构图、加工说明

11. 在 E-R 模型中, 包含的基本成分是()。

- A. 数据、对象、实体 B. 控制、联系、对象
C. 实体、联系、属性 D. 实体、属性、联系

12. 数据字典是数据流图中所有元素的定义的集合，一般由()四类条目组成。
- A. 数据说明条目、控制流条目、加工条目、数据存储条目
 - B. 数据流条目、数据项条目、文件条目、加工条目
 - C. 数据源条目、数据流条目、数据处理条目、数据文件条目
 - D. 数据流条目、数据文件条目、数据池条目、加工条目
13. 需求分析阶段最重要的技术文档是 ()。
- A. 项目开发计划
 - B. 设计说明书
 - C. 需求规格说明书
 - D. 可行性分析报告
14. 在面向数据流的软件设计方法中，一般将信息流分为 ()。
- A. 变换流和事务流
 - B. 变换流和控制流
 - C. 事务流和控制流
 - D. 数据流和控制流
15. 为了提高模块的独立性，模块内部最好是()。
- A. 逻辑内聚
 - B. 时间内聚
 - C. 功能内聚
 - D. 通信内聚

二、填空题 (共 10 空, 每空 2 分, 共 20 分)

1. 数组元素的特点是_____；结构体成员的特点是_____。

2. 函数 `fac(int n)` 的功能是求非负整数的阶乘，请填空完成函数的定义。

```
fac(int n)
```

```
{ if(n == 0) _____; else return _____; }
```

3. 有如下程序，执行后的输出结果是：_____。

```
#include <stdio.h>
void f( int y,int *x)
{
    y=y+*x;
    *x=*x+y;
}
```

```
void main( )
{
    int x=2,y=4;
    f(y,&x);
    printf("x=%d, y=%d\n",x,y);
}
```

4. 定义指向长度为 10 的一维整型数组的指针变量 p 的语句是_____，定义含有 10 个元素的整型指针的数组的语句是_____。
5. OTM 方法的_____、动态模型和对象模型三个模型分别从三个不同侧面描述了所要开发的系统。
6. 软件由程序、_____、_____组成。

三、判断题（共 10 题，每题 1 分，共 10 分）

1. C 语言程序将从源程序中的第一个函数开始执行。（ ）
2. C 语言中可以使用关系运算符对字符串的大小进行比较。（ ）
3. 指针变量一般存放变量的地址，也可以将任意的整数赋给指针变量。（ ）
4. 指针变量不但可以保存变量的地址，而且还可以保存函数的地址。（ ）
5. 在进行了可行性分析后，需求分析就只需要解决目标系统的设计方案。（ ）
6. SA 法是面向数据流，建立在数据封闭原则上的需求分析方法。（ ）
7. 需求管理主要是对需求变化的管理，即如何有效控制和适应需求的变化。（ ）
8. 在面向对象的需求分析方法中，建立动态模型是最主要的任务。（ ）
9. 划分模块可以降低软件的复杂度和工作量，所以应该将模块分得越小越好。（ ）
10. CMM 是指导软件开发的一种面向对象的新技术。（ ）

四、简答题（共 4 题，每题 10 分，共 40 分）

1. 简述软件生命周期开发方法的基本过程及每个阶段的任务。
2. 简述扩展、包含和细化三种 UML 依赖关系的异同。
3. 面向对象的集成测试与传统的集成测试有何区别？
4. 为什么要进行软件维护？

五、程序设计题（共 3 题，每题 10 分，共 30 分）

1. 定义阶乘函数并计算 $1!+2!+\dots+k!$ 。
2. 编写函数，要求利用指针实现对一个整型数组从小到大进行排序。
3. 编写一个函数，函数原型是 `char *mystrcpy(char *dest, char *source);`，其功能是将源字符串(source)复制到目标字符串(dest)中，并返回目标字符串的首地址。

六、应用题（共 1 题，共 20 分）

1. 一个飞机机票预订系统的功能是：旅行社把预订机票的旅客信息（姓名、年龄、单位、身份证号码、旅行时间、目的地等）输入机票预订系统。系统为旅客安排航班，打印出取票通知单（附有应交的账款）。旅客在飞机起飞的前一天凭取票通知单交款取票，系统检验无误，输出机票给旅客。请画出该系统的数据流图。