

聊城大学 2015 年硕士研究生入学考试初试试题

考试科目	[823]程序设计基础与软件工程	B 卷
注意事项	1. 本试题满分150分。 2. 答题须用蓝、黑钢笔或圆珠笔书写。答案必须写在答题纸上，写在试题或草稿纸上无效。	
<p>一、单选题（共 15 题，每题 2 分，共 30 分）</p> <p>1. () 可以作为合法的用户标识符。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. int B. 1_2 C. _123 D. a#b</p> <p>2. C 语言的 main() 函数应写在 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. 程序文件的开始 B. 程序文件的最后 C. 程序文件的中间 D. 程序文件的任何位置</p> <p>3. 在 int 占用 2 个字节的环境下，执行语句 printf("%x", -1); 屏幕显示 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. -1 B. 1 C. ffff D. -ffff</p> <p>4. 已知: char a; int b; float c; double d; 执行语句 c=a+b+c+d; 后，变量 c 的数据类型是 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. double B. float C. int D. 出错</p> <p>5. 表达式 sizeof(double) 是 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. 整型表达式 B. 函数调用 C. double 型表达式 D. 非法表达式</p> <p>6. 已知 int i=1; 执行语句 while (i++<4) ; 后，变量 i 的值为 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. 3 B. 4 C. 5 D. 6</p> <p>7. 若用数组名作为函数调用时的实参，则实际上传递给形参的是 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. 数组首地址 B. 数组的第一个元素值 C. 数组中全部元素的值 D. 数组元素的个数</p> <p>8. 说明语句 int (*p)(); 的含义是 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. p 是一个指向一维数组的指针变量 B. p 是指针变量，指向一个整型数据 C. p 是一个指向函数的指针，该函数的返回值是一个整型 D. 以上都不对</p> <p>9. 要打开一个已存在的非空文件"file"用于修改，选择正确的语句 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. fp=fopen("file", "r"); B. fp=fopen("file", "a"); C. fp=fopen("file", "w"); D. fp=fopen("file", "r+");</p> <p>10. 在软件生命周期中，能准确确定软件系统的体系结构的功能阶段是 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. 概要设计 B. 详细设计 C. 需求分析 D. 代码开发</p> <p>11. 下列四个软件可靠性定义中正确的是 ()。</p> <p style="margin-left: 20px;">A. 软件可靠性是指软件在给定的时间间隔内，按用户要求成功运行的概率 B. 软件可靠性是指软件在给定的时间间隔内，按设计要求成功运行的概率 C. 软件可靠性是指软件在正式投入运行后，按规格说明书的规定成功运行的概率</p>		
第 1 页 (共 2 页)		

- D. 软件可靠性是指软件在给定的时间间隔内, 按规格说明书的规定成功运行的概率
12. 在程序流程图中, 箭头表示 ()。
- A. 控制流 B. 数据流 C. 模块间调用关系 D. 程序组成成分
13. 下面不属于软件设计原则的是 ()。
- A. 抽象 B. 自顶向下 C. 模块化 D. 信息隐藏
14. 软件测试用例是指为了测试软件而设计的一组数据, 它应该包括输入的数据和 () 两部分。
- A. 测试计划 B. 测试规划 C. 以往测试结果 D. 预期输出结果
15. 软件的维护指的是 ()。
- A. 对软件的改进、适应和完善 B. 维护正常运行
- C. 配置新软件 D. 软件开发期的一个阶段

二. 简答题 (共 6 题, 每题 10 分, 共 60 分)

1. 说明软件工程的 7 条基本原理。
2. 说明实体-联系图包含的主要内容, 实体-联系图使用的符号及表示的意义。
3. 在软件设计过程中应该遵循的基本原理。
4. 过程设计的工具有哪些。
5. 简要说明面向对象方法开发软件时通常需要建立的 3 种模型, 以及 3 种模型之间的关系。
6. 请说明多态重用与继承重用的关系。

三. 程序设计题 (共 3 题, 每题 10 分, 共 30 分)

1. 编写一个 C 程序, 功能是从键盘输入一个字符串, 然后判断这个字符串是否为回文字符串, 即该字符串从左向右读, 与从右向左读都一样。
2. 定义有 10 个元素的整型数组并初始化值, 然后用冒泡法对数组元素按从小到大排序。
3. 定义一个单向链表, 依次从键盘输入 10 个整数, 通过动态内存分配建立链表的节点, 将节点按保存整数值从小到大的顺序插入到单向链表中, 最后输出这个单向链表。

四. 应用题 (共 1 题, 30 分)

请建立下述杂货店问题的对象模型。

一家杂货店想使其库存管理自动化。这家杂货店拥有能记录顾客购买的所有商品的名称和数量的销售终端。顾客服务台也有类似的终端, 以处理顾客的退货。它在码头有另一个终端用于处理供应商发货。肉食部和农产品部有终端用于输入由于损耗导致的损失和折扣。