

聊城大学 2014 年硕士研究生入学考试初试试题

考试科目	[820]程序设计基础与软件工程	B 卷
注意事项	1. 本试题满分150分。 2. 答题须用蓝、黑钢笔或圆珠笔书写。答案必须写在答题纸上，写在试题或草稿纸上无效。	
一、单选题（共 15 题，每题 2 分，共 30 分）		
1. 以下叙述正确的是（ ）。 A. 每个 C 语言程序都必须在开头使用预处理命令：#define <stdio.h> B. 预处理命令必须在 C 源程序的首部 C. 在 C 语言中，预处理命令都以“#”开头 D. C 语言的预处理命令只能实现宏定义和条件编译功能		
2. 程序中定义宏 #define SQR(x) x*x 若定义 int area; 且令 area = SQR(3+1)，则变量 area 的值为（ ）。 A. 7 B. 10 C. 16 D. 28		
3. 下列程序段中 while 循环体执行的次数是（ ）。 int y = 15; do { printf ("%d", --y); } while(!y); A. 一次也不执行 B. 有语法错误 C. 执行一次 D. 无限次		
4. 判断 char 型变量 ch 是否是小写字母的正确表达式是（ ）。 A. 'a' <= ch <= 'z' B. (ch >= 'a') & (ch <= 'z') C. (ch >= 'a') && (ch <= 'z') D. ('a' <= ch) AND ('z' >= ch)		
5. 下列程序段中 while 循环体执行的次数是（ ）。 int k = 1; while (k = 1) k++; A. 一次也不执行 B. 只执行一次 C. 无限次 D. 有语法错，不能执行		

6. 设有定义: int n = 0, *p = &n, **q = &p; 则以下选项中, 正确的赋值语句是()。
- A. p = 1; B. *q = 2; C. q = p; D. *p = 5;
7. 下列选项中正确的语句组是()。
- A. char s[8];s = {"Beijing"}; B. char *s;s = {"Beijing"};
- C. char s[8];s = "Beijing"; D. char *s;s = "Beijing";
8. 下列关于 C 语言数据文件的叙述中正确的是()。
- A. 文件由 ASCII 码字符序列组成, C 语言只能读写文本文件。
- B. 文件由二进制数据序列组成, C 语言只能读写二进制文件。
- C. 文件由记录序列组成, 可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件。
- D. 文件由数据流形式组成, 可按数据的存放形式分为二进制文件和文本文件。
9. 经济可行性研究的范围包括()。
- A. 资源有效性 B. 管理制度 C. 效益分析 D. 开发风险
10. 程序的三种基本控制结构是()。
- A. 过程、子程序和分程序 B. 顺序、选择和循环
- C. 递归、堆栈和队列 D. 调用、返回和转移
11. 需求分析中开发人员要从用户那里了解()。
- A. 软件做什么 B. 用户使用界面 C. 输入的信息 D. 软件的规模
12. 结构化程序设计主要强调的是()。
- A. 程序的规模 B. 程序的效率 C. 程序设计语言的先进性 D. 程序易读性
13. 详细设计的结果基本决定了最终程序的()。
- A. 代码的规模 B. 运行速度 C. 质量 D. 可维护性

14. 程序的三种基本控制结构的共同特点是()。

- A. 不能嵌套使用
- B. 只能用来写简单程序
- C. 已经用硬件实现
- D. 只有一个入口和一个出口

15. 产生软件维护的副作用，是指()。

- A. 开发时的错误
- B. 隐含的错误
- C. 因修改软件而造成的错误
- D. 运行时误操作

二、简答题（共 6 题，每题 10 分，共 60 分）

1. 简述软件生命周期开发方法的基本过程及每个阶段的任务。

2. 可行性研究包括哪几方面的内容？

3. 结构化程序设计的基本原则？

4. 什么是白盒测试？白盒测试主要采用的技术有哪些？

5. 路径测试技术中几种主要覆盖的含义？

6. 为什么说软件的维护是不可避免的？

三、程序设计题（共 3 题，每题 10 分，共 30 分）

1. 编写程序，设计一个判别素数的函数，在主函数中输入一个整数，调用这个判别函数，并输出是否为素数的信息。

2. 写出对 6~200 的偶数验证哥德巴赫猜想的程序。

3. 从键盘输入 4 个学生的学号、姓名、语文、数学、英语信息，然后计算出每个学生的平均成绩，最后按平均成绩从高到低的顺序输出。要求：学生的信息包括学号、姓名、语文、数学、英语、平均成绩。4 个学生的信息存放在一维结构体数组中。

四、应用题（共 1 题，共 30 分）

1. 开发一个银行的活期存取款业务的处理系统：储户将填好的存/取款单和存折交给银行工作人员，然后由系统作以下处理：

(1) 业务分类处理：系统首先根据储户所填的存/取款单，确定本次业务的性质，并将存/取款单和存折交下一步处理；

(2) 存款处理：系统将存款单上的存款金额分别记录在存折和帐目文件中，并将现金存入现金库；最后将存折还给储户；

(3) 取款处理：系统将取款单上的取款金额分别记录在存折和帐目文件中，并从现金库提取现金；最后将现金和存折还给储户。

要求：(1) 分层画出此系统的数据流图；(20分)

(2) 画出此系统的软件结构图。(10分)